

## „Kodujemy z Uczymy dzieci programować”

W czasie piątkowych zajęć świetlicowych pani Kasia wprowadza najmłodszych uczniów do świata kodowania i programowania. Głównym celem zajęć było rozwijanie uniwersalnych kompetencji, takich jak: logiczne myślenie, zadaniowe podejście do stawianych problemów, czy umiejętność pracy zespołowej w sposób najbardziej przyjazny dzieciom: w zabawie, w ruchu, poprzez doświadczanie i eksperymentowanie.

Na ostatnich zajęciach uczniowie pracowali na tablicy interaktywnej - na stronie [www.code.org](http://www.code.org) - używając bloków drag & drop (przeciągnij i upuść). Dzieci bardzo chętnie przystąpiły do wykonywania ćwiczeń. Poznawały sekwencjonowanie, pętle i zdarzenia.

W ramach zajęć przewidziane jest korzystanie narzędzi do kodowania offline (**mata do kodowania**, kubki kolorowe, dyktanda graficzne), robotów edukacyjnych, jak **ozobot** oraz gry edukacyjnej **ScottieGO!**, a to wszystko w ramach innowacji „Kodujemy z Uczymy dzieci programować”.

*Tekst: K. Michalska*

---